|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
|  |  |  |
| The musketeers  Документация  Sprint Linked Lists | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | |
|  |  |  | |  | |
|  | Нашата програма  Нашата програма предоставя възможността да запазвате, търсите и триете исторически събития. | |  | |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| ЕКип **Марио Бошев – Scrum Trainer**  Организира отбора и раздаде задачите на всеки участник в отбора. Работеше паралелно с другите участници и помагаше. Изготви документацията и формулира страницата в GitHub.  **Ивайло Радев – Back End Developer**  Изготви собственото лого на отбора, създаде презентацията и въведе кода на Грей в нашата програма. | |
| Картина, която съдържа лице, мъж, стена, изправен  Описанието е генерирано автоматичноКартина, която съдържа лице, стена, млад, момче  Описанието е генерирано автоматичноКартина, която съдържа лице, стена, риза, позиращ  Описанието е генерирано автоматично | |  |
|  | |  |
| **Максимилиян Димов – Front End Developer**  Изготви главната част от кода на нашата програма, изготви менюто и го свърза с back end частта на кода.  **Теодор Карчев – QA Engineer**  Изготви QA документацията. | |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Цели Имахме за цел да се организираме добре като отбор и да създадем работеща програма, която да помага на гимназисти и да улеснява тяхната работа с исторически събития и личности . Като бъдещи цели сме си поставили да направим програмата, така че да може да се запазва на отделен файл, да направим сайт и приложение за мобилен телефон. ЕТАПИ НА РЕАЛИЗАЦИЯ **Планиране**  След като формирахме отбора си и назначихме ролите, го регистрирахме и организирахме кога ще се състоят срещите ни. Обсъдихме идеята си. Бяхме готови да започнем работа.  **Реализация**  Обсъдихме точно как ще работи програмата. На всеки бяха възложени задачи и започнахме да ги изпълняваме. Периодично се събирахме да изясним неточности, възникнали проблеми и да обсъдим кой до къде е стигнал и още колко работа ни остава.  **Тестване**  Нашият QA engineer направи нужните тестове на програмата, за да проверим за възникнали неточности и проблеми.  **Презентиране**  След като беше изготвена презентацията и написахме сценарий към нея се събрахме да обсъдим кой на кои слайдове ще говори. | |